

Body Cart'

*Quand cartes et corps ne font qu'un, un jeu d'agilité et d'audace !
Joueurs trop sérieux s'abstenir.*

Matériel, Nombre de joueurs et durée d'une partie :

- **55 cartes** : 54 body cartes (6 cartes **genou**, 6 cartes **coude**, 6 cartes **main**, 6 cartes **pieds**, 5 cartes **crâne**, 5 cartes **épaule**, 4 cartes **oreille**, 4 cartes **bouche**, 4 cartes **front**, 4 cartes **menton**, 4 cartes **nez**), 1 carte gages.

Body Cart' est un jeu d'agilité sur le principe du « stop ou encore » qui se joue en 5 minutes pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans.

Il se décline en 3 modes de jeu : le **Body Cart'** de 2 à 5 joueurs, le **Body Duel** à 2 joueurs, le **Body Double** en équipe de 2 pour 4 ou 6 joueurs.

But du jeu :

Body Cart' : totaliser le plus de points en fin de partie.

Body Duel : remporter le duel soit en réussissant son pari, soit par l'échec de l'autre joueur.

Body Double : totaliser le plus de points en fin de partie.

Mise en place :

Body Cart' : Le paquet de 54 cartes est mélangé, puis chaque joueur reçoit 11 cartes faces cachées devant lui. La carte **gages** est posée face visible au centre de la table. Les cartes restantes sont retirées du jeu.

Body Duel : Le paquet de 54 cartes est mélangé il est posé au centre de la table.

Body Double : Chaque joueur se choisit un partenaire. Le paquet de 54 cartes est mélangé et chaque équipe reçoit 15 cartes faces cachées. La carte **gages** est posée face visible au centre de la table. Les cartes restantes sont retirées du jeu.

Tour de jeu :

Body Cart' :

A son tour, un joueur va retourner une carte de la pile devant lui et va ensuite la poser en équilibre sur la partie du corps indiquée.

Le joueur va ensuite décider soit :

- de sécuriser ses points. Il enlève la carte qu'il a sur lui, la pose devant lui et marque les points correspondant. Son tour s'arrête.

- de tenter d'augmenter ses gains en piochant une nouvelle carte qu'il devra également poser en équilibre sur la partie du corps indiquée.

• Si la partie est déjà prise, il va devoir alors choisir l'un des gages proposés et le réaliser avant de piocher une nouvelle carte.

• Si avant qu'il ne sécurise ses points l'une des cartes tombe, alors il défausse toutes les cartes et ne marque aucun point, son tour s'arrête.

On peut piocher autant de cartes que l'on veut dans son paquet tant que l'on n'en fait pas tomber.

Le calcul des points se fait de la façon suivante : **nombre de cartes en équilibre x la plus grosse valeur écrite sur les cartes en équilibre.**

Body Duel :

Le premier joueur retourne une carte.

Puis chaque joueur va dire s'il se sent capable de la placer en plus des précédentes sur lui dans l'ordre où elles ont été piochées.

• S'il dit oui, il pioche une carte c'est à l'autre joueur.

• S'il dit non, c'est à l'autre joueur de tenter de tenir son pari : S'il parvient à faire tenir en équilibre toutes

les cartes retournées en les posant dans l'ordre où elles ont été piochées, il remporte le Duel, s'il en fait tomber une, c'est perdu.

Body Double :

Les joueurs se déterminent en poseur et receveur.

A leur tour, le poseur va retourner une carte de la pile devant lui et va ensuite la poser en équilibre sur la partie du corps indiquée du receveur.

C'est à l'équipe suivante de jouer.

Après au moins un tour de table, l'équipe va décider soit :

- de sécuriser les points, ils enlèvent la carte qui est sur le receveur et marquent les points correspondant.
- de tenter d'augmenter leurs gains en piochant une nouvelle carte que le poseur devra à nouveau poser en équilibre sur la partie du corps indiquée du receveur.

- Si la partie est déjà prise, le receveur va devoir choisir l'un des gages proposés et le réaliser avant que le poseur ne pioche une nouvelle carte.
- Si avant qu'ils ne sécurisent leurs points, l'une des cartes tombe, alors ils défaussent toutes les cartes et ne marquent aucun point. Ils échangent de rôle.

Le calcul des points se fait de la façon suivante : **nombre de cartes en équilibre x la plus grosse valeur écrite sur les cartes en équilibre.**

Fin du Jeu et Conditions de Victoire :

Body Cart' : Une fois que tous les joueurs ont épuisé leur paquet de 11 cartes, on procède au décompte des points. Le joueur qui totalise le plus de points l'emporte.

En cas d'égalité, les vainqueurs se départagent en recourant au **Body Duel**.

Body Duel : Une partie de **Body Duel** se dispute en 3 points gagnants. Le premier joueur à remporter 3 Duels a gagné.

Body Double : Une fois que toutes les équipes ont épuisé leur paquet de 15 cartes, on procède au décompte des points. L'équipe qui totalise le plus de points l'emporte.

Quelques Cartes



Par Lionel BORG