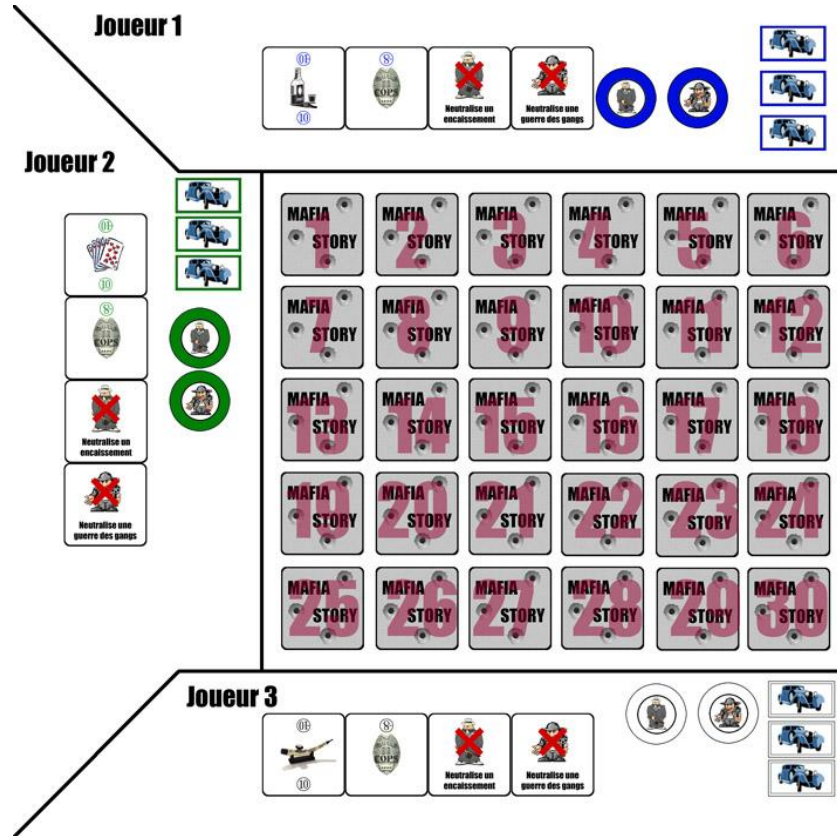


MAFIA STORY

Un tour de jeu illustré

Voici le premier tour de jeu illustré d'une partie à 3 joueurs. Les joueurs en présence contrôlent pour le premier le trafic d'alcool (**BLEU**), pour le second les tripots (**VERT**) et pour le dernier le trafic de drogue (**BLANC**).



Situation en début de partie : les cartes **alcool**, **casino**, **opium**, **prostitués** et **gunfights** ont été mélangées et réparties au hasard, faces cachés en un rectangle de 5 cartes par 6 cartes.

Chaque joueur a pris ses pions et ses cartes.

Le joueur **1** prend connaissance des cartes 3, 4 et 10

Le joueur **2** prend connaissance des cartes 13, 19 et 25

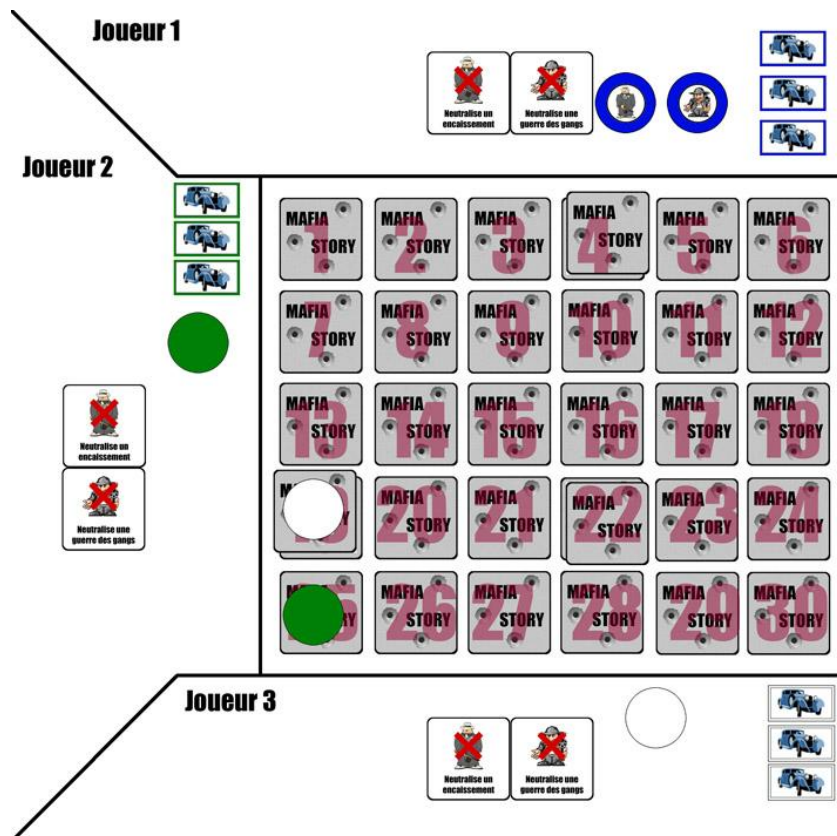
Le joueur **3** prend connaissance des cartes 21, 22 et 28

Le joueur **1** place ensuite, face caché, sa carte **activité spéciale** sur sa carte 4

Le joueur **2** place, face caché, sa carte **police** sur sa carte 19

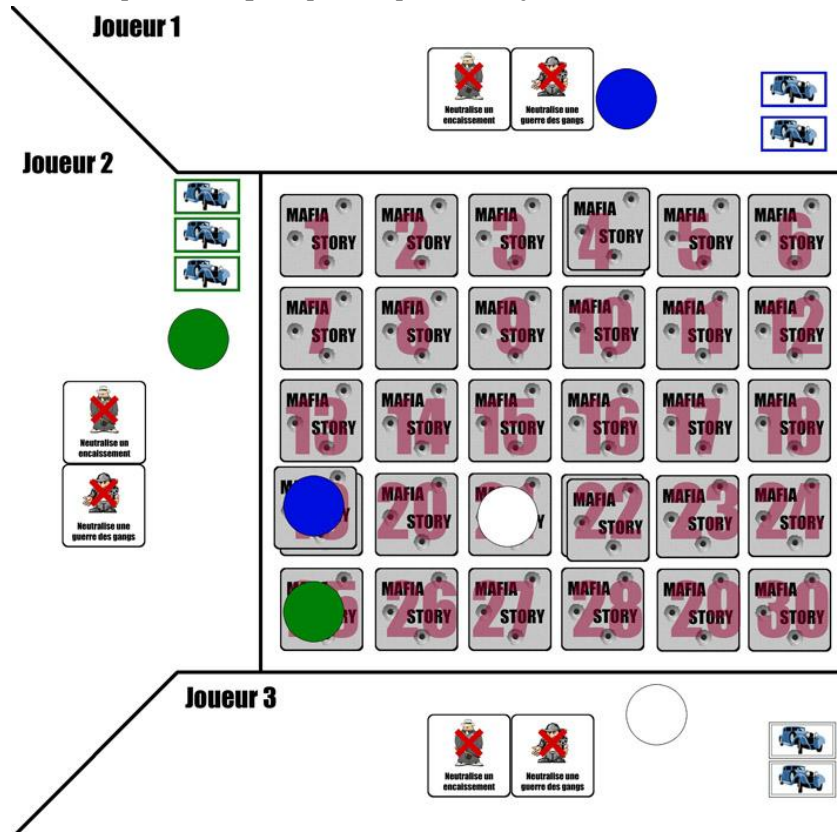
Le joueur **3** place, face caché, sa carte **police** sur sa carte 22

Les 3 joueurs se défaussent ensuite secrètement de leurs cartes **activité spéciale** ou **police** non utilisées.



Le joueur 1 paie un pion **transport** pour chasser le jeton du joueur 3 à l'aide de son jeton **guerre des gangs** face cachée.

Le joueur 3 paie alors un pion **transport** pour déplacer son jeton sur la carte 25.



Le joueur 2 qui est le seul qui pourrait encore réagir vu qu'il n'a pas utilisé de pion **transport** ce tour-ci passe.

On révèle donc les jetons des 3 joueurs.

Joueur 1

Neutralise un encaissement Neutralise une guerre des gangs

Joueur 2

Neutralise un encaissement Neutralise une guerre des gangs

Joueur 3

Neutralise un encaissement Neutralise une guerre des gangs

MAFIA STORY

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

Aucun des 3 joueurs ne souhaite utiliser de cartes "neutralise ..." on retourne donc les 3 cartes.

Joueur 1

Neutralise un encaissement Neutralise une guerre des gangs

Joueur 2

Neutralise un encaissement Neutralise une guerre des gangs

Joueur 3

Neutralise un encaissement Neutralise une guerre des gangs

MAFIA STORY

1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12

13 14 15 16 17 18

19 20 21 22 23 24

25 26 27 28 29 30

Le joueur **3** a placé un jeton **guerre des gangs** sur une carte **gunfight**, il ramasse la carte et la place normalement devant lui pour marquer **1 point** et récupère son jeton **guerre des gangs**.



Par **Lionel BORG**
lioborg@free.fr