

DINO HUNT

Capturez plus de dinosaures que vos adversaires, mais attention au T-Rex !

Matériel, Nombre de joueurs et durée d'une partie :

- 6 dés à 6 faces (3 dés noirs et 3 dés blancs voir le détail des faces plus bas)
- 40 jetons dinosaures (10 bleus, 10 rouges, 10 verts, 10 jaunes)
- 4 jetons trophées (1 bleu, 1 rouge, 1 vert, 1 jaune)

Dino Hunt est un jeu de combinaisons de dés pour 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans pour une durée de 15 minutes.

But du jeu :

Totaliser le plus de points à l'issue de la partie avec les dinosaures capturés et les trophées remportés.

Détail des dés :

Dé blanc :  /  /  /  /  /  ; Dé noir :  /  /  /  /  / 

Mise en place :

On place les 4 jetons trophées en ligne sur la table. On place sous chacun des jetons trophées un nombre de jetons dinosaures à la couleur du trophée égal à 4 plus le nombre de joueurs.

Le premier joueur est le plus jeune, la partie se joue dans le sens horaire.

Le tour de jeu :

A son tour un joueur lance tous les dés, après chaque lancer il doit bloquer au minimum un dé et éventuellement relancer les autres jusqu'à ce qu'il décide de s'arrêter où qu'il n'ait plus de dé relancer.

Combinaisons possibles et effet du T-Rex :



une face T-Rex est forcément bloquée et elle ne compte pas comme le dé à bloquer du lancer.



permettent de prendre un jeton **dinosaures** du type indiqué par la face dinosaure.



permettent de voler à un autre joueur un jeton **dinosaures** du type indiqué par la face dinosaure. **Attention :** il est interdit de voler des jetons **dinosaures** à un joueur qui ne possède qu'un seul type de dinosaure.



permettent de faire fuir tous les jetons **dinosaures** d'un même type chez un adversaire (*ces jetons reviennent en jeu au centre de la table*).



permettent de voler à un autre joueur tous les jetons **dinosaures** du type indiqué par la face dinosaure.



permettent de prendre tous les jetons **dinosaures** du type de son choix au centre de la table.

Fin du jeu et conditions de victoire :

La partie se termine lorsque 2 types de dinosaures ne sont plus disponibles au centre de la table.

Si un joueur est strictement majoritaire dans un type de dinosaures, il remporte le trophée correspondant.

Chaque joueur marque 1 point par jetons dinosaures qu'il possède et 3 points par trophée.

Le joueur qui totalise le plus de points remporte la partie.

En cas d'égalité de points, c'est le joueur qui a capturé le plus de dinosaures qui l'emporte, sinon la victoire est partagée.

Par Lionel BORG / lioborg@free.fr